

12. リモート・コントロール


リモート・コントロールとは、本器のシリアル・ポート (RS-232) を使用して外部から操作する機能です。

12.1 リモート・コントロール・モードへの移行




外部制御が可能となるリモート・コントロール・モードへの移行方法は、以下の2通りあります。

リモート・コントロール・モードになると、"*CR LF" がシリアル・ポートに出力され、コマンドの入力待ちになります。

(1) キー操作による移行


① 

; インitial状態にする

②   または 

; 「REMOTE」を選択する

S E L	R E M O T E
9 6 0 0	8 N O 2 E N A

③ 

; リモート・コントロール・モードになる

B L A N K	R E M _
M B M 2 7 C 4 0 0 0	

; 表示例

(2) シリアル・ポートからの移行 (RS-232 ポート)

本器をインital状態にして、シリアル・ポートに外部からコントロール・コード DC1 (11H) を入力して下さい。

12.2 応答キャラクタ

12.2 応答キャラクタ

リモート・コントロール・モードになると、以下に示す応答キャラクタを出力し、コマンド入力待ちになります。

表 12-1 応答キャラクタ

応答キャラクタ	内 容	備 考
* CR LF	コマンド入力待ちである。 コマンドの実行が正常に終了した。 コマンド入力中に ESC (1B _H) が入力された。 コマンド入力中に BEL (07 _H) が入力された。	コマンド入力中に ESC、BEL が入力された場合、それまでのコマンドを無効とします。 BEL コードの場合、製品のブザー音を 1 度鳴らします。
? CR LF	コマンド入力に文法上の誤りがある。	これらの応答キャラクタの出力後、*、CR、LF を出力し、次のコマンド入力待ちになります。
F CR LF	コマンド実行中にエラーが発生した。	
! . . . CR LF	コマンド実行後の応答キャラクタである。 (! で始まり、CR、LF までのキャラクタとなる。)	

(注) "QU"コマンド(リモート・コントロール解除)受付時は、応答キャラクタはありません。

"QU"コマンド実行後、コントロール・コード DC1 (11_H) で再びリモート・コントロール・モードにする場合、1 秒以上の間隔を取って下さい。

注意

ソケット・アダプタが装着されていない時は、"QU"および"FQ"を除く全てのコマンド入力に対する応答キャラクタが、? CR LF になります。

12.3 コミュニケーション・フローチャート

動作は、コマンド入力後、コマンドを実行し、応答キャラクタを出力します。もし、エラーがあれば、エラーの応答キャラクタを出力します。その後、コマンド入力があるかチェックするので、コマンドを続けて入力できません。必ず応答キャラクタを確認してから、コマンドを入力して下さい。

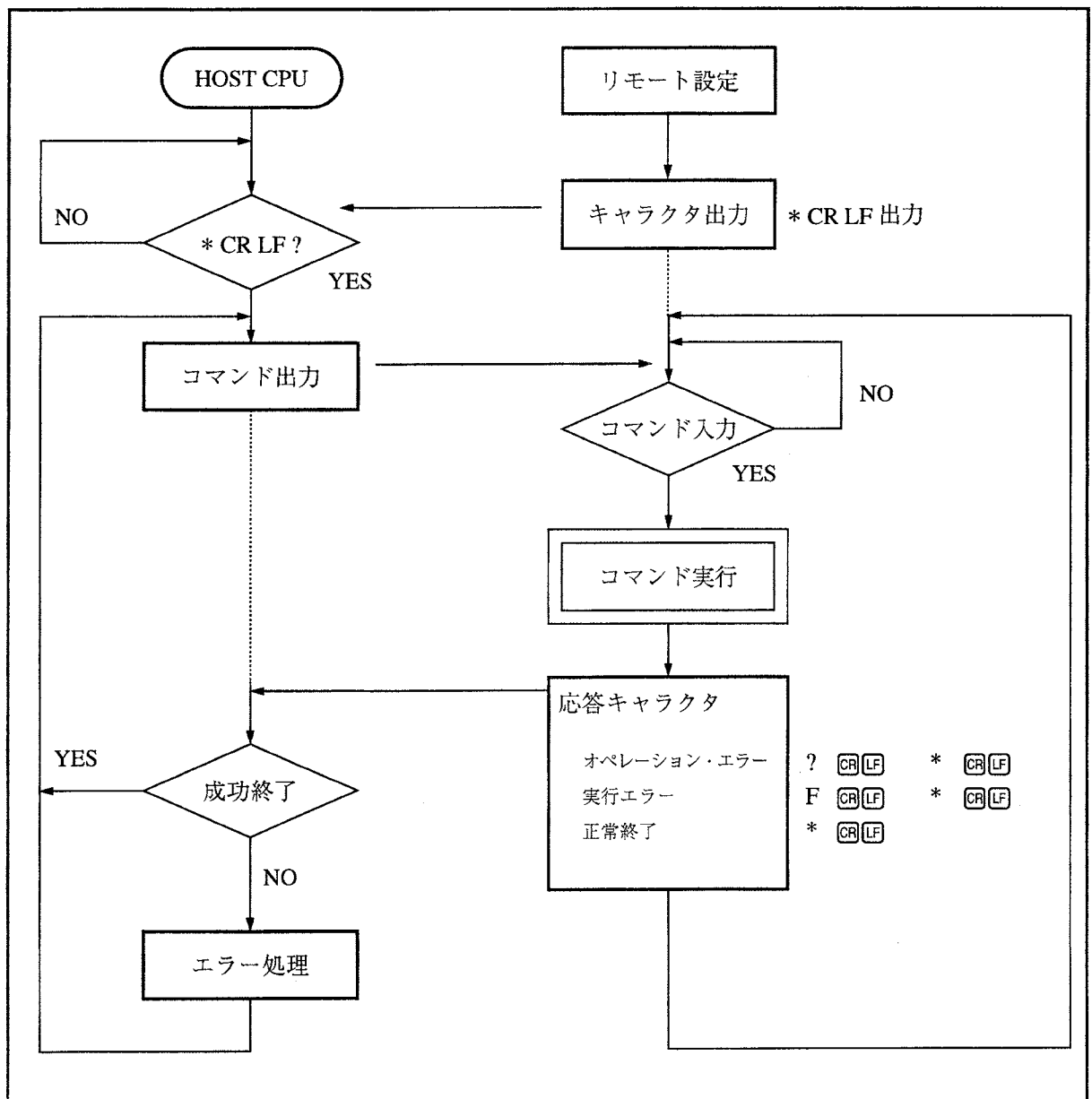


図 12-1 コミュニケーション・フローチャート

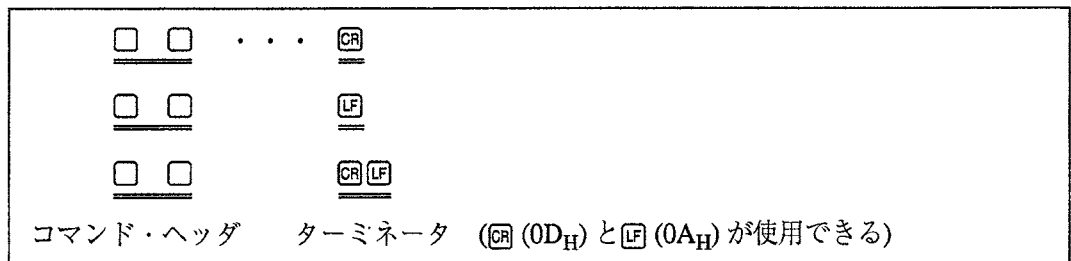
12.4 リモート・コントロール・コマンド

12.4.1 リモート・コントロール・コマンドの構成

リモート・コントロール・コマンドは、2、3 キャラクタのヘッダで各コマンドが構成され、ヘッダに続くパラメータによって各機能が分類されます。

2 キャラクタのコマンド・ヘッダの後に?の付いたコマンドは、本器の状態や設定パラメータの確認コマンドになります。

コマンドの一般入力フォーマットを以下に示します。



12.4.2 表記方法について

- (1) パラメータを表すために、以下のキャラクタを使用します。

d	: 0 ~ 9	10 進表記
h	: 0 ~ 9, A ~ F	16 進表記
c	: 0 ~ 9, A ~ Z	英数字
a	: A ~ Z	アルファベット (大文字)

- (2) 上記キャラクタが連続した場合は、そのパラメータの桁数を表します。

例 : hhhhhh6 桁の 16 進表記文字列

- (3) [] で囲まれたパラメータは、省略できます。

省略した場合、以前のパラメータ値が使用されます。

- (4) □ は、スペース (ASCII 20_H) を表します。

- (5) ※ は、[12.5.1 項 デバイス・ファンクション関連コマンド ~ 12.5.4 項 その他のコマンド 項] 別の注です。

(6) パラメータの省略方法

ヘッダ{[パラメータ 1][パラメータ 2]…} []内パラメータは、省略できますが、省略しないパラメータが[]内に 1ヶは必要です。

ヘッダ[パラメータ 1][パラメータ 2]… []内パラメータは、すべて省略可能です。

注意

(旧) で示すのは、R4952 でのフォーマットです。本器でも使用できますが、将来使用できなくなりますので、使わないで下さい。

12.5 コマンド一覧の分類について

12.5 コマンド一覧の分類について

各コマンドの説明は、以下の4つに分類し、説明します。

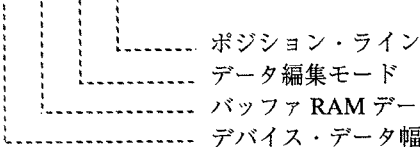
1. デバイス・ファンクション関連コマンド : [12.5.1 項]を参照
2. データ転送関連コマンド : [12.5.2 項]を参照
3. データ編集関連コマンド : [12.5.3 項]を参照
4. その他のコマンド : [12.5.4 項]を参照

12.5.1 デバイス・ファンクション関連コマンド

- デバイス・ファンクション関連コマンド共通注意事項

TYPE コード設定を除く設定コマンドは、TYPE コード設定の後で送って下さい。各コマンドによる設定値は TYPE コード設定によってイニシャライズされます。

(1/5)

項 目	フォーマット	内 容
TYPE コード	TYhhhhhh	• デバイス TYPE コードを設定します。 hhhhhh: TYPE コード (注) TY000000 は、ID-AUTO モードの設定となります。 各デバイスの TYPE コードについては、別冊の 対応デバイス一覧を参照して下さい。
	TY?	• 設定されている TYPE コードを確認します。 ＜応答＞ !hhhhhh
データ・モード	DD Mdd	• データ・モードを設定します。 dd: 00 マスタ・モード 01 バッファ RAM モード
	DD?	• 設定されているデータ・モードを確認します。 ＜応答＞ !Mdd
アドレス・ モード、ページ	DM {[M <u>ddddddd</u>] [Phh]} ① ②	• アドレス・モード、ページを設定します。 ① アドレス・モード M <u>d d d d d d d d</u>  ポジション・ライン データ編集モード バッファ RAM データ幅 デバイス・データ幅 デバイス・データ幅 : 08 8 bit 16 16 bit バッファ RAM データ幅 : 08 8 bit 16 16 bit 32 32 bit 64 64 bit

(2/5)

項 目	フォーマット	内 容
アドレス・ モード、ページ		データ編集モード : 00 n 10 x ポジション・ライン : 00 00 } } 07 07 ② ページ : 00 ~ FF (注1) アドレス・モードは、[表 6-3 アドレス・モード一覧] を参照して下さい。 (注2) ID-AUTO モードまたはデータ・モードがマスター・モードのときは設定できません。
	DM?	・ 設定されているアドレス・モード、ページを確認します。 <応答> !MdddddddPhh (注) ID-AUTO ON 時はデバイス・ファンクション実行時にアドレス・モード、ページを自動設定します。このため、ID-AUTO ON 時の応答は実際の動作時の設定を示しません。
デバイス・ コンディション	DC [M0]P00Ndd ①	・ データ・リード時の Vcc 電圧加減率を設定します。 ① dd : 00 ± 5% : 01 ± 10%
	DC[M1]PddTddd ② ③	・ 電圧、電流データを設定します。 ② 設定対象 00: VOL } 電圧設定 01: VOH } 04: IOL 電流設定 10: VCC 電圧設定 ③ 設定値 電圧値: 10 mV 単位 電流値: 10 μA 単位 例: 0.5V の場合、0050 とします。
	DC?	・ デバイス・コンディション設定値の確認 <応答> !M0P00NddM1P00TdddP01TdddP04TdddP10Tddd

(3/5)

項 目	フォーマット	内 容
スタート・アドレス ストップ・アドレス	DS {[Rhhhhhhh] [Lhhhhhhh]} ① ②	<ul style="list-style-type: none"> スタート・アドレス (ST)、ストップ・アドレス (SP) を設定します。 ① ST ② SP <p>(注) ST/SP 省略時は前設定値が有効となります。</p>
	DS?	<ul style="list-style-type: none"> スタート・アドレス、ストップ・アドレス設定値を確認します。 <p><応答> !RhhhhhhhhLhhhhhhhh</p>
デバイス・ ファンクション	DEc	<ul style="list-style-type: none"> デバイス・ファンクションを設定し、実行します。 <p>c : C COPY の実行 : B BLANK の実行 : P PROGRAM の実行 : R READ の実行 : E ERASE の実行 : S SECURITY の実行 : O OPTION の実行 : 0 P.R.連続モードの実行 : 1 B.P.R 連続モードの実行 : 8 E.B.P.R 連続モードの実行</p>
	DE?	<ul style="list-style-type: none"> 設定デバイス・ファンクションを確認します。 <p><応答> !c</p>
プリチェック	PHSd	<ul style="list-style-type: none"> プリチェック機能を ON/OFF します。 <p>d : 0 OFF : 1 ON</p>
	PH?	<ul style="list-style-type: none"> プリチェック機能の設定を確認します。 <p><応答> !Sd</p>
	PR	<ul style="list-style-type: none"> プリチェックを実行します。 <p>(注) このコマンドは必ず正常終了します。実行結果はエラー・フラグおよび各ソケットの LED に反映されます。ブザーは鳴りません。</p>
ID チェック	IDSd	<ul style="list-style-type: none"> ID チェック機能を ON/OFF します。 <p>d : 0 OFF : 1 ON</p>
	ID?	<ul style="list-style-type: none"> ID チェック機能の設定を確認します。 <p><応答> !Sd</p>

(4/5)

項 目	フォーマット	内 容
デバイス・ファンクション最終 実行情報	DF?	<ul style="list-style-type: none"> デバイス・ファンクションの最終実行アドレスを確認します。 <応答> !ADRhhhhhhhh
	SE?	<ul style="list-style-type: none"> デバイス・ファンクションを最後に実行したときの SUM 値を確認します。 <応答> !hhhh <p>(注) SECURITY ファンクション実行後の応答は"!0000"となります。</p>
ブランク・エラー・ストップ	BFP00Ndd	<ul style="list-style-type: none"> ブランク・エラー・ストップ機能を ON/OFF します。 dd: 00 OFF : 01 ON
	BF?	<ul style="list-style-type: none"> ブランク・エラー・ストップ機能の設定を確認します。 <応答> !P00Ndd
MUP フェイル・フラグ	MF?M0 (旧 MFM0)	<ul style="list-style-type: none"> エラー MUP を確認します。 <応答> !hhhh エラー MUP <p>エラー MUP の内容は [表 12-2 エラー MUP ビット情報一覧] を参照して下さい。</p>
	MF?M1 (旧 MFM1)	<ul style="list-style-type: none"> エラー・フラグを確認します。 <応答> <p style="text-align: center;">※</p> <p style="text-align: center;">!hhhh, hhhh, . . . , hhhh ① ② ③</p> <p>① マスタ MUP エラー・フラグ ② スレーブ MUP1 エラー・フラグ ③ スレーブ MUP10 エラー・フラグ</p> <p>※スレーブ MUP2 ～ 9 のエラー・フラグを出力します。</p> <p>エラー・フラグの内容は [表 12-3 エラー・フラグ・ビット情報一覧] を参照して下さい。</p>

12.5 コマンド一覧の分類について

(5/5)

項 目	フォーマット	内 容
デバイス未挿入 ソケット LED 点 灯	PFSd	<ul style="list-style-type: none"> デバイス未挿入ソケット LED 点灯機能を ON/OFF します。 d : 0 OFF 1 ON
	PF?	<ul style="list-style-type: none"> デバイス未挿入ソケット LED 点灯機能の設定を確認します。 <応答> !Sd
フェイル MUP LED 点灯	ML	<ul style="list-style-type: none"> デバイス・ファンクションおよびプリチェック実行時の MUP ランプの点消灯状態を再現します。 <p>(注) デバイス未挿入ソケット LED 点灯機能の設定に影響されます。</p>

- エラー MUP

エラー MUP は、ASCII キャラクタ 0～9、A～F で 4 桁になります。
このデータを HEX データとし bit 単位で内容を表現します。
この内容は MUP ソケットにデバイスがあるソケットのみに有効です。

表 12-2 エラー MUP ビット情報一覧

エラー MUP データ								内 容
7	6	5	4	3	2	1	0	
0	0	0	0	0	-	-	-	スレーブ MUP1 フェイル
0	0	0	0	0	-	-	-	スレーブ MUP2 フェイル
0	0	0	0	0	-	-	-	スレーブ MUP3 フェイル
0	0	0	0	0	-	-	-	スレーブ MUP4 フェイル
0	0	0	0	0	-	-	-	スレーブ MUP5 フェイル
0	0	0	0	0	-	-	-	スレーブ MUP6 フェイル
0	0	0	0	0	-	-	-	スレーブ MUP7 フェイル
0	0	0	0	0	-	-	-	スレーブ MUP8 フェイル
0	0	0	0	0	-	-	-	スレーブ MUP9 フェイル
0	0	0	0	0	-	-	-	スレーブ MUP10 フェイル
0	0	0	0	0	1	-	-	マスタ MUP フェイル

-: 不定

(注) ソケットにデバイスが挿入されていない場合、0 になります。

- エラー・フラグ

エラー・フラグは、ASCII キャラクタ 0 ~ 9、A ~ F で 4 桁になります。
このデータを HEX データとし bit 単位で内容を表示します。

表 12-3 エラー・フラグ・ビット情報一覧

エラーのフラグ								内 容
7	6	5	4	3	2	1	0	
-	-	-	-	-	-	-	1	コピー・ファンクション・フェイル
-	-	-	-	-	-	-	1	イレース・ファンクション・フェイル
-	-	-	-	-	-	-	1	ブランク・ファンクション・フェイル
-	-	-	-	-	-	-	1	プログラム・ファンクション・フェイル
-	-	-	-	-	-	-	1	リード・ファンクション・フェイル
-	-	-	-	-	-	-	1	セキュリティ・ファンクション・フェイル
-	-	-	-	-	-	-	1	オプション・ファンクション・フェイル
-	-	-	-	-	-	-	1	プロテクション・フェイル
-	-	-	-	-	-	-	1	プリチェック・フェイル
-	-	-	-	-	-	-	1	ID フェイル
-	-	-	-	0	1	-	-	コンパレータ比較レベル V_{OL}
-	-	-	-	1	0	-	-	コンパレータ比較レベル V_{OM}
-	-	-	-	1	1	-	-	コンパレータ比較レベル V_{OH}
-	0	0	1	-	-	-	-	リード・ブランク・コピー・ファンクション時の V_{CC} (-5%または-10%)
-	0	1	0	-	-	-	-	リード・ブランク・コピー・ファンクション時の V_{CC} (標準 V_{CC})
-	0	1	1	-	-	-	-	リード・ブランク・コピー・ファンクション時の V_{CC} (+5%または+10%)
-	1	0	0	-	-	-	-	リード・ブランク・コピー以外のファンクション時の V_{CC}
1	-	-	-	-	-	-	-	デバイス無し

-:不定

12.5.2 データ転送関連コマンド

(1/3)

項 目	フォーマット	内 容
転送フォーマット	TF {[Mdd] [Shh] [Td] [Pd] ① ② ③ ④ [Wddd]} ⑤	<ul style="list-style-type: none"> ・ トランスレーション・フォーマットなどを設定します。 <p>① トランスレーション・フォーマット</p> <p>dd: 10 DG バイナリ ※ 11 DEC バイナリ 30 ASCII-HEX ※ 31 TR-HEX (ストップ・マークなし) 32 TR-HEX (ストップ・マークあり) 40 INTELLEC HEX 48 ASM-86 HEXADECIMAL 50 MOTOROLA S RECORD 60 TEKTRONIX HEXADECIMAL 64 EXTENDED TEKHEX 70 HP64000ABS</p> <p>② サブ・フォーマット・コード ※印のフォーマットが必要です。</p> <p>③ ターミネータ</p> <p>d: 0 NON 1 ↑ Z 2 NULL</p> <p>④ ラスト・アドレス・ストップ・スイッチ</p> <p>d: 0 OFF 1 ON</p> <p>⑤ 1 レコード・バイト・カウント値 出力時 1 行のデータ・バイト数指定 ddd: 16, 32, 64, 128 のいずれか</p> <p>(注) バイナリ・フォーマット指定時は無視されます。</p>
	TF?	<ul style="list-style-type: none"> ・ トランスレーション・フォーマットなどの設定を確認します。 <p><応答> !MddShhTdPdWddd ① ② ③ ④ ⑤</p> <p>(注) ②、⑤は、フォーマットによって意味を持たない場合がありますが、必ず出力します。</p>

(2/3)

項 目	フォーマット	内 容
シリアル・ ポート条件	IC {[X _d] [T _d]} ① ②	<ul style="list-style-type: none"> シリアル・ポート条件を設定します。 <p>① X_{ON}, X_{OFF} コントロール 0 : X_{ON}, X_{OFF} コントロールしない。 1 : X_{ON}, X_{OFF} コントローする。</p> <p>② タイムアウト機能スイッチ 0 : OFF 1 : ON</p>
	IC?	<ul style="list-style-type: none"> シリアル・ポート条件の設定を確認します。 <p><応答> !X_dT_d ① ②</p>

(3/3)

項 目		フォーマット		内 容
		ヘッダ	パラメータ	
データ転送	入力	SI	[O ± <u>hhhhhhhh</u>] [R <u>hhhhhhhh</u>] OA FA	シリアル入力を実行します。
		SV	[<u>Lhhhhhhh</u>] LA	シリアル・ベリファイを実行します。
		PI		パラレル入力を実行します。
		PV		パラレル・ベリファイを実行します。
				(注 1) OA、FA、LA の設定値は、上記各コマンドで共用し、保持します。 (注 2) OA、FA、LA が省略された場合、前の設定値が有効となります。
		SI?		設定パラメータ値を確認します。
		SV?		<応答> !O ± <u>hhhhhhhh</u> R <u>hhhhhhhh</u> L <u>hhhhhhhh</u> OA FA LA
		PI?		
		PV?		
	出力	SO	[O ± <u>hhhhhhhh</u>] [R <u>hhhhhhhh</u>] OA FA	シリアル出力を実行します。
		PO	[<u>Lhhhhhhh</u>] LA	パラレル出力を実行します。
				(注 1) OA、FA、LA の設定値は、上記各コマンドで共用し、保持します。 (注 2) OA、FA、LA が省略された場合、前の設定値が有効となります。
		SO?		設定パラメータ値を確認します。
		PO?		<応答> !O ± <u>hhhhhhhh</u> R <u>hhhhhhhh</u> L <u>hhhhhhhh</u> OA FA LA

12.5.3 データ編集関連コマンド

- データ編集関連コマンド共通注意事項

データ編集関連コマンドでは、各項目ごとに設定アドレス値を保持します。

(1/2)

項 目	フォーマット	内 容
データ・クリア	RC[M]0S0 RCM0S2[Rhhhhhhh][Lhhhhhhh] ① ②	<ul style="list-style-type: none"> バッファ RAM 全域をクリアします。 バッファ RAM 指定区間をクリアします。 ① ファースト・アドレス ② ラスト・アドレス
	RC? 	<ul style="list-style-type: none"> バッファ RAM 指定区間を確認します。 <応答> !RhhhhhhhLhhhhhhh ① ②
チェック・サム	SU[M]0S0 SU[M]0S1Phh ① SU[M]0S2[Rhhhhhhh][Lhhhhhhh] ② ③	<ul style="list-style-type: none"> バッファ RAM 全域のチェック・サム値を確認します。 <応答> ※ バッファ RAM 指定ページのチェック・サム値を確認します。 <応答> ※ ① 指定ページ バッファ RAM 指定区間のチェック・サム値を確認します。 ② ファースト・アドレス ③ ラスト・アドレス ※<応答> !hhh チェック・サム値
	SU? 	<ul style="list-style-type: none"> バッファ RAM 指定区間を確認します。 <応答> !RhhhhhhhLhhhhhhh ② ③
ブロック・ストア	BS[S2][Rhhhhhhh][Lhhhhhhh] ① ② Thh ③	<ul style="list-style-type: none"> バッファ RAM 指定区間にデータを格納します。 ① ファースト・アドレス ② ラスト・アドレス ③ 格納データ
	BS? 	<ul style="list-style-type: none"> バッファ RAM 指定区間を確認します。 <応答> !RhhhhhhhLhhhhhhh ① ②

12.5 コマンド一覧の分類について

(2/2)

項 目	フォーマット	内 容
ブロック・ムーブ	BM[S2][<u>Rhhhhhhh</u>][<u>Lhhhhhhh</u>] ① ② <u>Yhhhhhhh</u> ③	<ul style="list-style-type: none"> 複写元アドレスから指定バイト数のデータを複写先アドレスに書き込みます。 ① 複写元アドレス ② 複写先アドレス ③ バイト数
	BM?	<ul style="list-style-type: none"> 設定されているブロック・ムーブのアドレスを確認します。 <応答> ! <u>Rhhhhhhh</u> <u>Lhhhhhhh</u> <u>Yhhhhhhh</u> ① ② ③
クリア・ムーブ	MC[S2][<u>Rhhhhhhh</u>][<u>Lhhhhhhh</u>] ① ② <u>Yhhhhhhh</u> ③ (旧 CMS2RhhhhhhhLhhhhhhhYhhhhhhh)	<ul style="list-style-type: none"> 移動元アドレスから指定バイト数のデータを移動先アドレスに書き込みます。 ① 移動元アドレス ② 移動先アドレス ③ バイト数
	MC? (旧 CM?)	<ul style="list-style-type: none"> 設定されているクリア・ムーブのアドレスを確認します。 <応答> ! <u>Rhhhhhhh</u> <u>Lhhhhhhh</u> <u>Yhhhhhhh</u> ① ② ③

12.5.4 その他のコマンド

(1/2)

項 目	フォーマット	内 容
ブザー	BZ {[Td][Ld]} ① ②	<ul style="list-style-type: none"> ブザー・コンディションを設定します。 ① キー・クリック音 0: 出さない 1: 出す ② バス、エラー音 0: 出さない 1: 出す
	BZ?	<ul style="list-style-type: none"> ブザー・コンディションの設定を確認します。 <応答> !TdLd ① ②
エラー	FQ? (旧 FQ)	<ul style="list-style-type: none"> エラー・コード、エラー・ステータスを確認します。 <応答> !h h h h ① ② ① エラー・コード ② エラー・ステータス <p>(注 1) エラー・コード、エラー・ステータスは、何らかの コマンドが正常終了したときにクリアされま す。</p> <p>(注 2) エラー・コード、エラー・ステータスの詳細につ いては[A.1 節エラー・コードとエラー・ステータ ス]を参照。</p>
レビジョン	RV?Nd (旧 RVNd)	<ul style="list-style-type: none"> レビジョン No.と名称を確認します。 d: 0 本体ソフトウェア 1 ソケット・アダプタ 2 アルゴリズム ROM 3 本体ハードウェア <応答> !add□□, cccccccc ↵ レビジョンNo. 名称
MUP ソケット 使用回数	SC?	<ul style="list-style-type: none"> MUP ソケット使用回数を確認します。 <応答> !ddddd MUP ソケット使用回数
ユーザ登録 No. によるタイプお よびパラメータ	USNh	<ul style="list-style-type: none"> ユーザ登録 No.によるタイプおよびパラメータの設定 を実行します。 h: ユーザ登録 No. (0 ~ F)

12.5 コマンド一覧の分類について

(2/2)

項 目	フォーマット	内 容
バッファ RAM のサイズ	RX?	<ul style="list-style-type: none">実装しているバッファ RAM のサイズ (バイト数) を確認します。 <応答> <u>!hhhhhhh</u> バッファ RAM サイズ
TYPE ダンプ	TDPdd	<ul style="list-style-type: none">TYPE ダンプを実行します。 dd : 00 シリアル出力 : 20 パラレル出力
リモート・コントロール解除	QU	<ul style="list-style-type: none">リモート・コントロール状態を解除します。 (注) * CR LF を返しません。 再度 DC1 でリモート・コントロール・モードにする場合、1 秒以上間隔をおいて下さい。

12.6 リモート・コントロール・プログラム例

パーソナル・コンピュータからリモート・コントロールによって、パーソナル・コンピュータのフロッピー・ディスク内のファイル・データを本器に転送して、デバイスに書き込むことができます。

12.6.1 動作概要

① MOTOROLA S RECORD フォーマットで書かれているデータ・ファイル”MOTO.HEX”を本器に転送します。

② タイプを Intel 27C010 にて設定します。

(注) 設定デバイス (設定コード) は、使用するアルゴリズム ROM(ソケット・アダプタ) に対応するものに置き換えて下さい。

③ デバイス・ファンクションを B.P.R. に設定して、実行します。

(注 1) 本器実行中にエラーが発生した場合は、エラーが発生したコマンドを表示し、実行を中止します。

(注 2) 本器はあらかじめ以下の設定として下さい。

ボー・レート : 9600 ボー
ワード構成 : 8N02
X_{ON} : ENA

① PC9800 でのリモート・コントロール (使用言語: N88 日本語 BASIC)

(1/2)

```

100 *****
110 '*      R4953  REMOTE CONTROL
120 '*      PC9801
130 '*      8 BIT NON PARITY 2 STOP BIT XON
140 '*      FILE NAME = MOTO.HEX
150 '*      TYPE CODE = Intel 27C010
160 '*      DEVICE FANCTION = B.P.R
170 *****
180 '
190 'START
200 A$="" : B$="" : C$="" : P=Q=0
210 CLS                                ' PC9800 CRT clear
220 '----- RS232 Mode set
230 OPEN "COM:N83X" AS #1              ' 8 BIT NON PARITY 2 STOP BIT XON
240 ON COM GOSUB 740                    ' RS-232 Input
250 COM ON
260 '
270 PRINT #1,CHR$(&H11);                ' Remote on !!
280 IF NOT P=1 THEN 280
290 PRINT "==== R4953 ON LINE ====="
300 '----- Translation format set
310 A$="TFM50T1"
320 P=Q=0
330 PRINT #1,A$
340 IF Q=2 THEN 870
350 IF P<>1 THEN 340
360 '----- Data input execution !!

```

```

370 A$="SI"
380 P=Q=0
390 PRINT #1,A$
400 '
410 OPEN "B:MOTO.HEX" AS #2          ' MOTO.HEX File open
420 '
430 IF EOF(2) THEN 480                ' End of file ?
440 D$ = INPUT$(1,#2)                 ' File data read
450 PRINT #1 , D$;                   ' File data output
460 GOTO 430                           ' Loop !!
470 '
480 CLOSE #2                          ' File close
490 IF Q=2 THEN 870
500 IF P<>1 THEN 490
510 '----- Buffer ram mode set
520 A$="DDM01"
530 P=Q=0
540 PRINT #1,A$
550 IF Q=2 THEN 870
560 IF P<>1 THEN 550
570 '----- ROM TYPE set "27C010"
580 A$="TY521550"
590 P=Q=0
600 PRINT #1,A$
610 IF Q=2 THEN 870
620 IF P<>1 THEN 610
630 '----- Device function set = B.P.R
640 A$="DEL"
650 P=Q=0
660 PRINT #1, A$
670 IF Q=2 THEN 870
680 IF P<>1 THEN 670
690 '----- Remote off !!
700 PRINT #1,"QU"
710 PRINT "===== END !! ====="
720 END
730 '
740 '----- Response read sub.
750 IF LOC(1) = 0 THEN RETURN
760 B$ = INPUT$(1,#1)                  ' 1 character input
770 IF B$="F" THEN 820                 ' F Error end ?
780 P=INSTR(B$,"**")
790 B$ = INPUT$(1,#1)                  ' 1 character input
800 IF B$=CHR$(&HA) THEN RETURN
810 GOTO 790
820 '----- Error response check
830 Q=2
840 B$ = INPUT$(1,#1)                  ' 1 character input
850 IF B$=CHR$(&HA) THEN 790
860 GOTO 840
870 '----- Error operation
880 P=0
890 PRINT "ERROR COMMAND=";A$
900 PRINT #1,CHR$(&H1B);               ' Programmer reset
910 IF P=0 THEN 910
920 PRINT #1,"QU"                     ' Remote off !!
930 CLOSE
940 END

```

	説 明
230	RS-232 をオープンし、ビット構成を設定する。
240 ~ 250	RS-232 の割り込み、サブ・ルーチンを設定する
270 ~ 280	本器をリモート状態にし、本器がレディ状態になるのを待つ
310 ~ 350	トランスレーション・フォーマット“MOTOROLA S RECORD”に設定する
370 ~ 500	“MOTO.HEX”のファイルをオープンし、本器にデータを送る。データ転送終了後は、ファイルをクローズする
520 ~ 560	バッファ RAM モードに設定する
580 ~ 620	タイプを“Intel 27C010”に設定する
640 ~ 680	デバイス・ファンクション“B.P.R.”を設定し、実行する
700	本器のリモート状態を解除する
750 ~ 860	本器からの応答をチェックするサブ・ルーチン
750 ~ 810	本器からの応答によって、本器の処理が終了したかを判断する
830 ~ 860	本器が正常終了しなかった場合、“Q”フラグをセットする
880 ~ 940	エラー処理。本器が正常終了しなかったコマンドをプリントして、本器のリモート状態を解除する

② IBM-PC でのリモート・コントロール (使用言語: IBM Basic)

(1/2)

```

100 *****
110 '*      R4953  REMOTE CONTROL
120 '*      IBM PC
130 '*      8 BIT NON PARITY 2 STOP BIT XON
140 '*      FILE NAME = MOTO.HEX
150 '*      TYPE CODE = Intel 27C010
160 '*      DEVICE FANCTION = B.P.R
170 *****
180 '
190 'START
200 A$="" : B$="" : C$="" : P=Q=0
210 CLS                                ' IBM PC CRT clear
220 '----- RS232 Mode set
230 OPEN "COM1:9600,n,8,2" AS #1      ' 8 BIT NON PARITY 2 STOP BIT XON
240 ON COM(1) GOSUB 740                ' RS-232 Input
250 COM(1) ON
260 '
270 PRINT #1,CHR$(&H11);                ' Remote on !!
280 IF NOT P=1 THEN 280
290 PRINT "===== R4953 ON LINE ====="
300 '----- Translation format set
310 A$="TFM50T1"

```

```

320 P=Q=0
330 PRINT #1,A$
340 IF Q=2 THEN 870
350 IF P<>1 THEN 340
360 '----- Data input execution !!
370 A$="SI"
380 P=Q=0
390 PRINT #1,A$
400 '
410 OPEN "A:MOTO.HEX" FOR INPUT AS #2          ' MOTO.HEX File open
420 '
430 IF EOF(2) THEN 480                          ' End of file ?
440 D$ = INPUT$(1,#2)                          ' File data read
450 PRINT #1 , D$;                             ' File data output
460 GOTO 430                                    ' Loop !!
470 '
480 CLOSE #2                                    ' File close
490 IF Q=2 THEN 870
500 IF P<>1 THEN 490
510 '----- Buffer ram mode set
520 A$="DDM01"
530 P=Q=0
540 PRINT #1,A$
550 IF Q=2 THEN 870
560 IF P<>1 THEN 550
570 '----- ROM TYPE set "27C010"
580 A$="TY521550"
590 P=Q=0
600 PRINT #1,A$
610 IF Q=2 THEN 870
620 IF P<>1 THEN 610
630 '----- Device function set = B.P.R
640 A$="DE1"
650 P=Q=0
660 PRINT #1, A$
670 IF Q=2 THEN 870
680 IF P<>1 THEN 670
690 '----- Remote off !!
700 PRINT #1,"QU"
710 PRINT "===== END !! ====="
720 END
730 '
740 '----- Response read sub.
750 IF LOC(1) = 0 THEN RETURN
760 B$ = INPUT$(1,#1)                          ' 1 character input
770 IF B$="F" THEN 820                        ' F Error end ?
780 P=INSTR(B$,"*")
790 B$ = INPUT$(1,#1)                          ' 1 character input
800 IF B$=CHR$(&HA) THEN RETURN
810 GOTO 790
820 '----- Error response check
830 Q=2
840 B$ = INPUT$(1,#1)                          ' 1 character input
850 IF B$=CHR$(&HA) THEN 790
860 GOTO 840
870 '----- Error operation
880 P=0
890 PRINT "ERROR COMMAND=";A$
900 PRINT #1,CHR$(&H1B);                      ' Programmer reset
910 IF P=0 THEN 910
920 PRINT #1,"QU"
930 CLOSE
940 END

```

	説 明
230	RS-232 をオープンし、ボー・レートとビット構成を設定する。
240 ~ 250	RS-232 の割り込み、サブ・ルーチンを設定する
270 ~ 280	本器をリモート状態にし、本器がレディ状態になるのを待つ
310 ~ 350	トランスレーション・フォーマット“MOTOROLA S RECORD”に設定する
370 ~ 500	“MOTO.HEX”のファイルをオープンし、本器にデータを送る。データ転送終了後は、ファイルをクローズする
520 ~ 560	バッファ RAM モードに設定する
580 ~ 620	タイプを“Intel 27C010”に設定する
640 ~ 680	デバイス・ファンクション“B.P.R.”を設定し、実行する
700	本器のリモート状態を解除する
750 ~ 860	本器からの応答をチェックするサブ・ルーチン
750 ~ 810	本器からの応答によって、本器の処理が終了したかを判断する
830 ~ 860	本器が正常終了しなかった場合、“Q”フラグをセットする
880 ~ 940	エラー処理。本器が正常終了しなかったコマンドをプリントして、本器のリモート状態を解除する

対応 IBM-PC: IBM-PC/AT
 IBM-PS/55
 IBM-PS/2
 J3100 (東芝)